

Filip Wandzio

722141503 | Wrocław | filipwandzio@gmail.com | git.philw.dev | linkedin.com/in/filipwandzio | philw.dev

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Praktykant w dziale R&D k7 Miłosz Staszewski Jolanta Soja s.c. <ul style="list-style-type: none">Administracja systemami GNU/LinuxAudyt bezpieczeństwa systemów GNU/LinuxRozwój, wdrożenie i utrzymanie oprogramowaniaTworzenie dokumentacji technicznej i RESTful APITestowanie dostępności aplikacji webowej	05.2025 — 09.2025 Wrocław
Praktykant w dziale Front-End Sellintegro sp. z o.o. <ul style="list-style-type: none">Rozwój Front-End aplikacji webowej systemu OMS	02.2023 — 07.2024 Wrocław
Młodszy programista PHP Bpower2 sp. z o.o. <ul style="list-style-type: none">Rozwój systemu CMSPrace programistyczneTestowanie systemuTworzenie dokumentacji RESTful API	06.2020 — 09.2021 Wrocław
Praktykant w dziale serwisu Mikroel Controllers Sp. z o.o Sp. k. <ul style="list-style-type: none">Lutowanie SMD i THTAktualizacja oprogramowania systemów sterowaniaKalibracja i testowanieMontaż i serwis podzespołów sterowania	09.2019 — 12.2019 Wrocław

EDUKACJA

Uniwersytet WSB Merito <i>Studia II stopnia: Informatyka, Cyberbezpieczeństwo</i>	Wrocław, Polska 02.2024 — 03.2026
Tytuł pracy magisterskiej: Bezpieczeństwo w systemach Internetu Rzeczy: Analiza zagrożeń bezpieczeństwa i propozycja metod zabezpieczających	
Uniwersytet WSB Merito <i>Studia I stopnia: Informatyka, Inżynieria aplikacji mobilnych</i>	Wrocław, Polska 10.2020 — 02.2024
Tytuł pracy inżynierskiej: StellarMessage: Projekt mobilnej aplikacji społecznościowej	
Elektroniczne Zakłady Naukowe <i>Technik Informatyk</i>	Wrocław, Polska 09.2016 — 05.2020
Kwalifikacja E12, E13 i E14	

AKTYWNOŚĆ STUDENCKA

Współzałożyciel koła naukowego MAD (https://mad.edu.pl) przy Uniwersytecie WSB Merito we Wrocławiu	2024 — Obecnie
<ul style="list-style-type: none">Organizacja konferencji MacMeeting (https://macmeeting.pl) zrzeszającej entuzjastów technologii firmy AppleProwadzenie prelekcji w siódmej edycji MacMeeting (Wprowadzenie do komunikacji zdecentralizowanej)	

UMIEJĘTNOŚCI

- Programowanie:** Rust, C, JavaScript, PHP, praca z DDD, monolitami, architekturą warstwową, MVC
- Frameworki i biblioteki:** Axum, FreeRTOS, GNU Make, React, React Native, Svelte, Tailwind CSS
- Testowanie oprogramowania:** Postman, Jest, vitest, husky
- Systemy baz danych:** MariaDB, MySQL, Postgres, Firebase, Supabase
- Systemy kontroli wersji:** Git
- Konteneryzacja:** Docker, Podman
- Systemy operacyjne:** GNU/Linux, macOS